

А.О. Томчик

Научный руководитель: канд. техн. наук, доц. Е.П. Догадина
Муромский институт Владимирского государственного университета
602264, г. Муром Владимирской обл., ул. Орловская, д.23
E-mail: kaf-eivt@yandex.ru

Разработка приложения «Клавиатурный тренажер»

Темой исследовательской работы является разработка приложения «Клавиатурный тренажер». Перед разработкой данной работы необходимо понять, как программа будет выдавать на экран буквы, цифры, слова и фразы, которые следует набрать на клавиатуре. Цель разработанной программы научить маленького пользователя быстро научиться печатать.

«Клавиатурный тренажер» должен позволить научить слепому методу печати (в частности задействовать для набора все десять пальцев рук), увеличить скорость набора текста, уменьшить количество опечаток [1, 2].

В программе используется довольно простая проверка текста введенного пользователем в текстовое окно, никакой фильтрации вводимых символов нет, текст сверяется с символами, заложенными в программе, если такой символ есть, то оно засчитывается как правильное. Проверка пользователя на скорость печати реализовано в приложении с помощью таймера. После каждого правильно введенного слова счетчик суммируется до тех пор, пока генератор не остановится и не перестанет выводить на экран слова. После остановки программы на экран выводится окно, в котором написано поздравление с выполненной работой. Кроме того, «Клавиатурный тренажер» должен выводить некоторые сообщения об ошибках.

Приложение разработано в среде программирования Delphi на языке высокого уровня Object Pascal под операционную систему Windows [1].

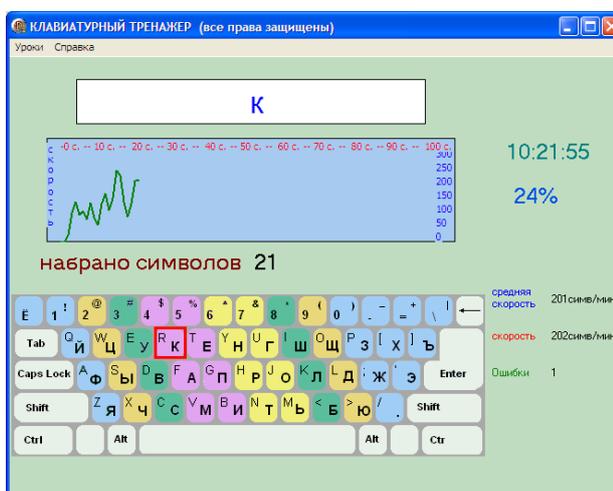


Рис.1. Пример приложения «Клавиатурный тренажер»

Литература

1. Архангельский А.Я. Работа с локальными базами данных в Delphi 7 – М.: ЗАО «Издательство БИНОМ», 2006.
2. Архангельский А.Я. Язык Pascal и основы программирования в Delphi. Учебное пособие – М.: ООО «Биноп-Пресс», 2004 – 496с.