

Большакова В.А., Паршин К.Н., Морозов Н.Д., Чижов М.А.
Научный руководитель: д.т.н., профессор, зав. каф. Ю.А. Кропотов
Муромский институт (филиал) федерального государственного образовательного
учреждения высшего образования «Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»
602264, г. Муром, Владимирская обл., ул. Орловская, 23
E-mail: kaf-eivt@yandex.ru

Развитие программирования как науки

История программирования берёт своё начало ещё в Древней Греции. Механическое устройство, поднятое в 1901 году с древнего судна, оказалось своеобразным калькулятором, использовавшим шестерни различных размеров и конфигурации, обуславливавших его работу. Антикитерский механизм (так его в последствие назвали) датируется 100 годом до н.э.

Первое программируемое вычислительное устройство, Аналитическую машину, разработал Чарлз Бэббидж (но не смог её построить). 19 июля 1843 года графиня Ада Августа Лавлейс, дочь великого английского поэта Джорджа Байрона, написала первую в истории человечества программу для Аналитической машины. Российское программирование имеет богатую историю, ведущую свой отчет от 50-х годов. В декабре 1948 г. И. С. Брук и Б. И. Рамеев была изобретена первая в СССР ЭВМ. А первая советская ЭВМ с сохраняющейся программой создана в 1951 г. под руководством С. А. Лебедева (МЭСМ – малая электронная счетная машина). В современной России компьютерный рынок быстро увеличивался вплоть до кризиса 1998 года. Отечественная компьютерная индустрия была одной из наиболее пострадавших из-за своей зависимости от западного рынка; лишь совсем недавно Россия снова вышла на уровень 1997 года по количеству продаваемых компьютеров. Итак, программирование — процесс создания компьютерных программ. В узком смысле под программированием понимается написание инструкций на конкретном языке программирования. Задача каждого программиста – создать хорошую программу, т.е. программу, которая: надежна, универсальна, совместима, удобно читаема, эффективна.

Языки программирования – искусственные языки, созданные человеком, для описания алгоритмов решения задач. Языки программирования разделяются на 2 вида: 1. Языки низкого уровня – средства записи алгоритмов при помощи команд, понятных ЭВМ (Assembler); 2. Языки высокого уровня – средства записи алгоритма в наглядном виде (Pascal, Basic, Delphi и т.д.). Сейчас существует практически любой софт, для любых целей. Есть множество программ для офисной работы, для создания сайтов, для работы с графикой, видео и звуком. И тем не менее, программирование необходимо в любое время и для разных целей. Это нужно и при создании сайтов, и в организации работы офиса, и ещё много, когда и где.

Профессия программиста имеет свои плюсы и минусы. К безусловным плюсам можно отнести уже перечисленные выше: востребованность и высокий доход. Кроме этого, такая специальность считается престижной и даёт возможность широкого выбора места работы, как в России, так и за рубежом. В большинстве случаев характер данной работы – это кропотливый труд, долгое сидение за компьютером.

Так как компьютеры всё больше и больше вступают в нашу повседневную жизнь, то и создание программного обеспечения для них в будущем имеет большие перспективы развития.

Литература

1. Кропотов Ю.А. Вычислительная техника, микропроцессорные системы и программное обеспечение. История развития. Учебное пособие по дисциплине Введение в специальность для студентов образовательной программы 230100.62 Информатика и вычислительная техника. – Муром: Изд.-полиграфический центр МИ ВлГУ, 2013. – 117с.
2. Роберт У. Себеста. Основные концепции языков программирования. — 5-е изд. — М.: Вильямс, 2001. — 672 с.