

Никитин Д.А.

*Научный руководитель: ст.преподаватель Н.Е. Холкина  
Муромский институт (филиал) федерального государственного образовательного  
учреждения высшего образования «Владимирский государственный университет имени  
Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»  
602264, г. Муром, Владимирская обл., ул. Орловская, 23  
E-mail: steamnikitin@mail.ru*

### **Разработка игрового приложения «Пинг-понг»**

В игру «Пинг-понг» играет пользователь с компьютером. У каждого из этих двух игроков есть по ракетке. Мяч летит от одного игрока к другому и задача игрока его отбить. Первый раз мяч полетит под случайным углом, далее, траектория мяча определяется местом, где мяч столкнулся с ракеткой или границами игрового поля. Сет закончится, если мяч не столкнется с ракеткой на защищаемой игроком стороне поля. Игрок потеряет одно очко.

Основные функции разрабатываемой программы: получение случайного стартового вектора, прорисовка очередного игрового состояния (мест расположения мяча и ракеток), управление движением ракетки основного игрока, после столкновения с препятствием расчет новых коэффициентов, описывающих уравнение движения мяча.

Программа в данный момент находится в процессе разработки. Сейчас у игры только один уровень сложности. Планируется разработать несколько уровней сложности, отличающихся скоростью движения мяча и размером ракетки.