

Бубнова В.Е.

Научный руководитель: доц. М.С. Соколов

Муромский институт (филиал) федерального государственного образовательного учреждения высшего образования «Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»
602264, г. Муром, Владимирская обл., ул. Орловская, 23
email: Nature00@mail.ru

Проектирование ИС для хранения и обработки серии изображений

В рамках представленной статьи рассматривается точная модификацию точно расположенных точек в трехмерном пространстве для визуализации предмета модели, такую модель называют трехмерной графикой. Трехмерная графика часто появляется в самых многообразных отраслях нашей жизни. Такая графика считается важным средством и убедительно демонстрирует все особенности внутреннего строения объекта, его мельчайшие элементы.

Основная цель работы - исследовать данные предметы и предсказать итоги сопутствующих наблюдений [3].

Основными этапами точного прогнозирования являются:

1. Устройство модели.
2. Постановление точной задачи, к которой приводит модель.
3. Интерпретация приобретенных следствий из математической модели.
4. Настройка адекватности модели.
5. Разновидность модели [4].

Исходным данным для приложения представляется пространственный массив (трехмерный), охватывающий информацию о точках пространства: цвет и непрозрачность, перекодировка предоставленной информации разрешает воздвигнуть многомерную модификацию исследуемого предмета и тем самым зрительно обнаружить его внутреннюю текстуру [3].

Исследованная программная обстановка геометрического прогнозирования разрешает нехитрыми средствами организовывать пространственные предметы для базе принципов кластерного описания [1]. Алгоритмы, что нужны для построения плоскости соединенной кластерной группы, подвергают анализу обоюдное устройство кластерных ингредиентов, и в соотношении от топологического типа сформировывают одну из частей плоскости изделия [1]. На рис. 1 представлена обычная многомерная модель, полученная на сеточной области, складывающейся из девяти кластерных элементов.

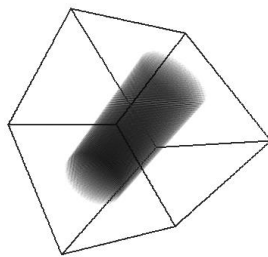


Рисунок 1- трехмерная модель.

Литература

1. М.В. Краснов «OPENGL, Графика в проектах Delphi». – СПб.: БХВ-Петербург, 2001. – 352 с.: ил.
2. Шеферд Джордж «Программирование на Microsoft Visual C++ .NET»/Пер. с англ., — М.:Издательско-торговый дом «Русская Редакция, 2003. — 928 стр.: ил.
3. Джеф Просиз «Программирование для Microsoft .NET»/ Пер. с англ. — М.:Издательско-торговый дом «Русская Редакция», 2003. — 704 стр.: ил.
4. Джеффри Рихтер «Программирование на платформе Microsoft .NET Framework» /Пер. с англ. — 2-е изд., испр. — М.: Издательско-торговый дом «Русская Редакция», 2003 — 512 стр.: ил.